

## UCHWAŁA NR 1

z dnia 30 czerwca 2021 roku

Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie

wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie

z siedzibą w Świdniku

VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979

*w sprawie wyboru Przewodniczącego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie, działając na podstawie przepisu art. 409 §1 kodeksu spółek handlowych, uchwała co następuje:

### §1.

Walne Zgromadzenie Spółki powołuje na Przewodniczącego Walnego Zgromadzenia Jarosława Grzechulskiego.

### §2.

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 1 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 2**

z dnia 30 czerwca 2021 roku

Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie

wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie

z siedzibą w Świdniku

VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979

w sprawie rozpatrzenia i zatwierdzenia

sprawozdania Rady Nadzorczej z działalności za rok 2020

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie, działając na podstawie przepisu art. 395 §2 pkt 1 w zw. z art. 382 §3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §27 ust. 2 Statutu, uchwała co następuje:

**§1.**

Walne Zgromadzenie Spółki zatwierdza sprawozdanie Rady Nadzorczej Spółki z wyników oceny:

1. sprawozdania Zarządu z działalności Spółki za rok obrotowy 2020;
2. sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy 2020;
3. wniosku Zarządu dotyczącego podziału zysku Spółki za rok obrotowy 2020.

**§2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 2 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 3**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
w sprawie rozpatrzenia i zatwierdzenia sprawozdania Zarządu  
z działalności Spółki za rok 2020

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie, działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 1 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

**§1.**

Walne Zgromadzenie Spółki zatwierdza sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki za rok 2020.

**§2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 3 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

## UCHWAŁA NUMER 4

z dnia 30 czerwca 2021 roku

Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie

wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie

z siedzibą w Świdniku

VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979

w sprawie rozpatrzenia i zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za rok 2020

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 1 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

### §1.

Walne Zgromadzenie Spółki zatwierdza sprawozdanie finansowe Spółki za rok 2020, składające się z:

1. wprowadzenia;
2. bilansu sporządzonego na dzień 31 grudnia 2020 roku;
3. rachunku zysków i strat za okres od dnia 1 stycznia 2020 roku do dnia 31 grudnia 2020 roku;
4. zestawienia zmian w kapitale własnym za rok obrotowy 2020;
5. rachunku przepływów pieniężnych za okres od dnia 1 stycznia 2020 roku do dnia 31 grudnia 2020 roku;
6. informacji dodatkowej.

### §2.

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 4 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 5**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
w sprawie podziału zysku Spółki za rok 2020

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 395 § 2 pkt 2 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

**§1.**

Walne Zgromadzenie Spółki postanawia, że zysk Spółki za okres od dnia 1 stycznia 2020 roku do dnia 31 grudnia 2020 roku, w kwocie 245.059,86 zł netto przeznacza się w całości na kapitał zapasowy.

**§2.**

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 5 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 6**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*Prezesowi Zarządu Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Michałowi Bernatowi - Prezesowi Zarządu Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§2.**

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 6 oddano:

- ogółem głosów – 1.300.303 (stanowiących 23,60 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 1.300.303 (23,60 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

## UCHWAŁA NUMER 7

z dnia 30 czerwca 2021 roku

Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie

wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie

z siedzibą w Świdniku

VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979

*w sprawie udzielenia absolutorium*

*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

### § 1.

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Aleksandrowi Sierzędze - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

### § 2.

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 7 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

## UCHWAŁA NUMER 8

z dnia 30 czerwca 2021 roku

Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie

wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie

z siedzibą w Świdniku

VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979

*w sprawie udzielenia absolutorium*

*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

### § 1.

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Jarosławowi Grzechulskiemu - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

### § 2.

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 8 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

## UCHWAŁA NUMER 9

z dnia 30 czerwca 2021 roku

Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie

wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie

z siedzibą w Świdniku

VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979

*w sprawie udzielenia absolutorium*

*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

### § 1.

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Jakubowi Sergiuszowi Ryzenko - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

### § 2.

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 9 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 10**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwała co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Wojciechowi Bernatowi - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 10 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 11**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Warszawie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwala co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela pani Aleksandrze Siwek - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 11 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 12**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Warszawie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwala co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Piotrowi Gniadkowi - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 12 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 13**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Warszawie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwala co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Grzegorzowi Konradowi - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 13 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 14**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Warszawie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwala co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Adamowi Osińskiemu - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 14 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 15**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Warszawie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwala co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Erykowi Nyckowskiemu - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 15 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 16**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie udzielenia absolutorium*  
*członkowi Rady Nadzorczej Spółki z wykonania obowiązków w roku 2020*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Warszawie działając na podstawie przepisu art. 393 pkt 1 i art. 395 §2 pkt 3 kodeksu spółek handlowych oraz postanowienia §30 ust. 1 Statutu Spółki, uchwala co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki udziela panu Markowi Tomkiewiczowi - członkowi Rady Nadzorczej Spółki - absolutorium z wykonania obowiązków za okres pełnienia funkcji w roku 2020.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 16 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.

**UCHWAŁA NUMER 17**  
z dnia 30 czerwca 2021 roku  
Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia  
ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie  
wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie  
z siedzibą w Świdniku  
VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000353979  
*w sprawie dalszego istnienia spółki*

Zwyczajne Walne Zgromadzenie ShockWork Games S.A. z siedzibą w Lublinie działając na podstawie przepisu art. 397 kodeksu spółek handlowych, uchwała co następuje:

**§ 1.**

Walne Zgromadzenie Spółki postanawia o dalszym jej istnieniu i kontynuowaniu działalności.

**§ 2.**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą jej podjęcia.

Po przeprowadzeniu głosowania nad Uchwałą numer 17 oddano:

- ogółem głosów – 2.576.504 (stanowiących 46,77 % kapitału zakładowego z 5.509.148 akcji),
- głosów „za” uchwałą – 2.576.504 (46,77 % kapitału zakładowego),
- głosów „przeciw” uchwale – nie oddano,
- głosów „wstrzymujących się” – nie oddano,
- głosów nieważnych – nie oddano.